

Toiminnallinen määrittely

Lan-tapahtuman ilmoittautumisohjelmisto

# Versiohistoria

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versionro. | Päivämäärä | Muutosperuste | Tekijä |
| 0.1 | 1.2.2018 | Pohja valmis | Topi Tirkkonen |
| 0.5 | 1.2.2018 | Tiedon lisääminen | Topi Tirkkonen |
| 1.0 | 9.2.2018 | Aikataulutus, osatehtävät ja työvaiheet | Topi Tirkkonen |

# Jakelutaulukko

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tekijä | Tulostettu | Jakelu |
| Topi Tirkkonen | 1.2.2018 | Leena Järvenkylä-niemi |

# Sisällysluettelo

[Versiohistoria 2](#_Toc507156964)

[Jakelutaulukko 2](#_Toc507156965)

[Sisällysluettelo 3](#_Toc507156966)

[Taustaa 4](#_Toc507156967)

[Tehtävä 4](#_Toc507156968)

[Tulostavoitteet 4](#_Toc507156969)

[Rajaukset 4](#_Toc507156970)

[Ympäristö 4](#_Toc507156971)

[Määritykset 4](#_Toc507156972)

[Tietokannat 5](#_Toc507156973)

[ER-kaaviot 5](#_Toc507156974)

[Tietokantakaavio 6](#_Toc507156975)

[Näyttökartat 7](#_Toc507156976)

[Toiminnot ja käyttötapaukset 8](#_Toc507156977)

[Ulkoiset liittymät 27](#_Toc507156978)

[Laitteisto 27](#_Toc507156979)

[Hylätyt ratkaisut 27](#_Toc507156980)

[Jatkokehitys 27](#_Toc507156981)

[Avoimet asiat 27](#_Toc507156982)

[Liitteet 27](#_Toc507156983)

[Käyttötapauskaavio 27](#_Toc507156984)

[Tyyliopas 27](#_Toc507156985)

# Taustaa

Projekti päätettiin aloittaa tapahtuman järjestäjien havaitessa järjestelmän puuttumisen Tredun toiminnasta. Ryhmänä toimii yksi Tredun toisen luokan datanomioppilas.

# Tehtävä

Projektin lopputulos on toimiva ilmoittautumisjärjestelmä Tredun lan-videopelitapahtumiin, jossa voi ilmoittautua tapahtumaan, peleihin ja turnauksiin. Lisäksi pelaajia voi hallita ja kartoittaa ohjelmassa.

# Tulostavoitteet

Järjestelmä on valmis, kun se on todettu toimivaksi.

# Rajaukset

Järjestelmän ei ole tarkoitus toimia muiden kuin Tredun tapahtumissa.

# Ympäristö

Todennäköisesti projektiryhmän jäsen pääsee kirjoittamaan php- ja html-kieltä Notepad++ -ohjelmalla. Toteutetaan SQL-tietokanta MySQL –palvelulla.

# Määritykset

Lan Laitteiden yhteinen verkkoyhteys

Tapahtuma Yksittäinen lan-tapahtuma

Pelit Tapahtumassa pelattavat pelit

Turnaus Pelin kilpailutapahtuma

Paikkakartta Pelitilan pelauspaikat kartoitettuna

Uutiset Kertoo uusista tapahtumista

Tiedot Tapahtuman paikka, aika ja lisätiedot

Ilmoittautuminen Tapahtumaan osallistuminen

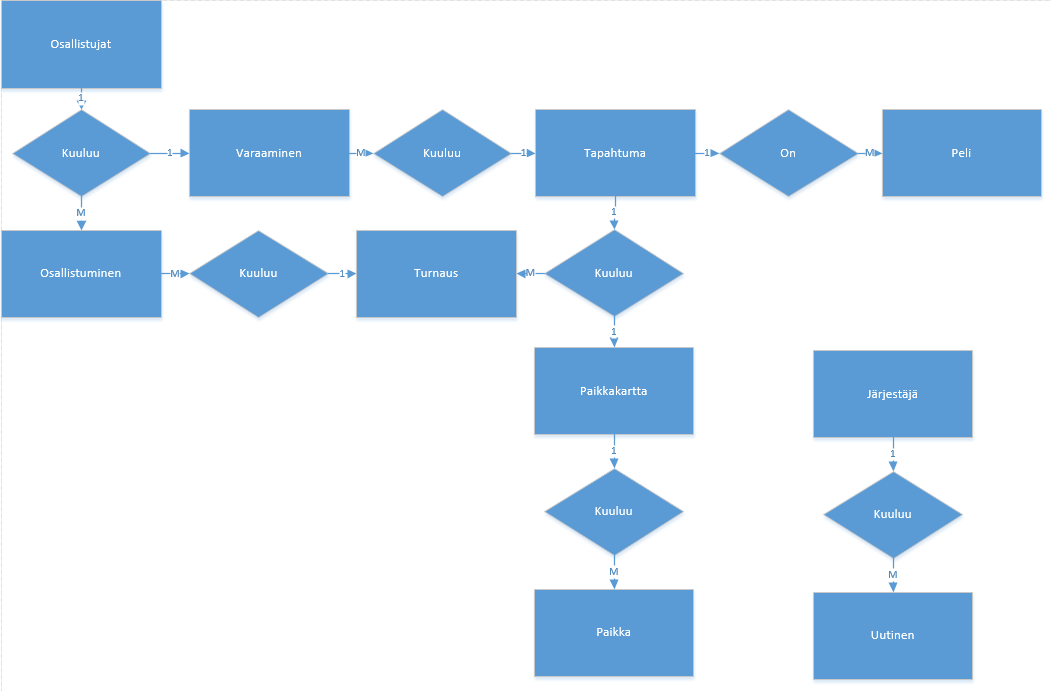
Varaaminen Paikan varaaminen paikkakartalta

Ylläpitäjä Järjestää tapahtumat

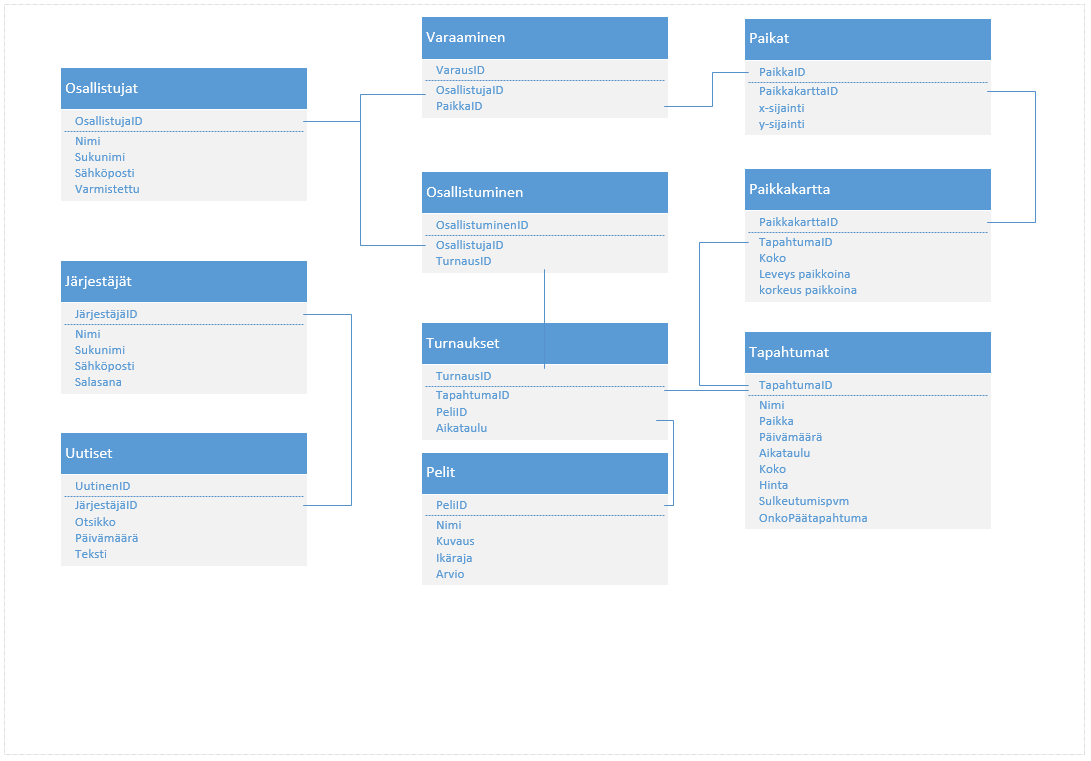
Osallistuja Pelaa tapahtumassa

# Tietokannat

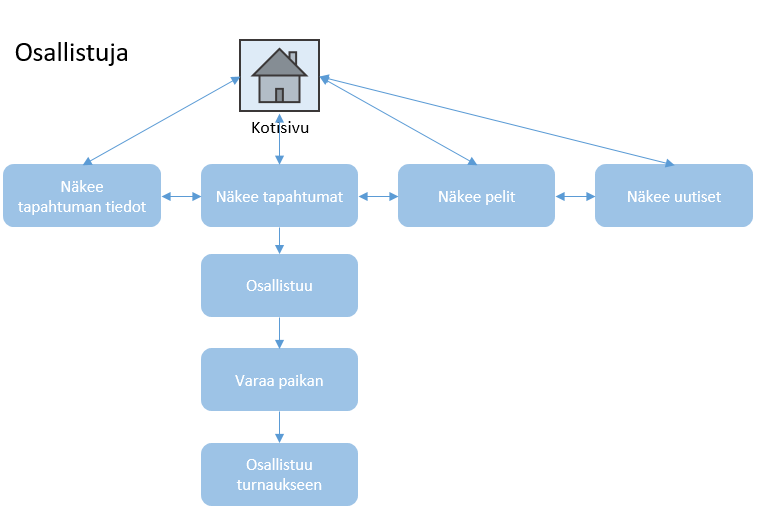
## ER-kaaviot

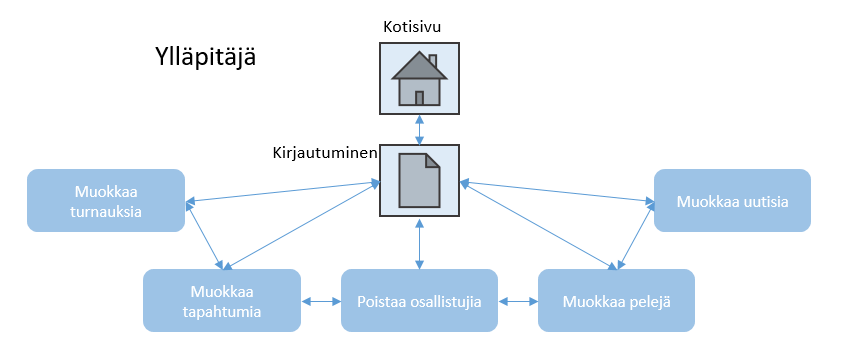


## Tietokantakaavio

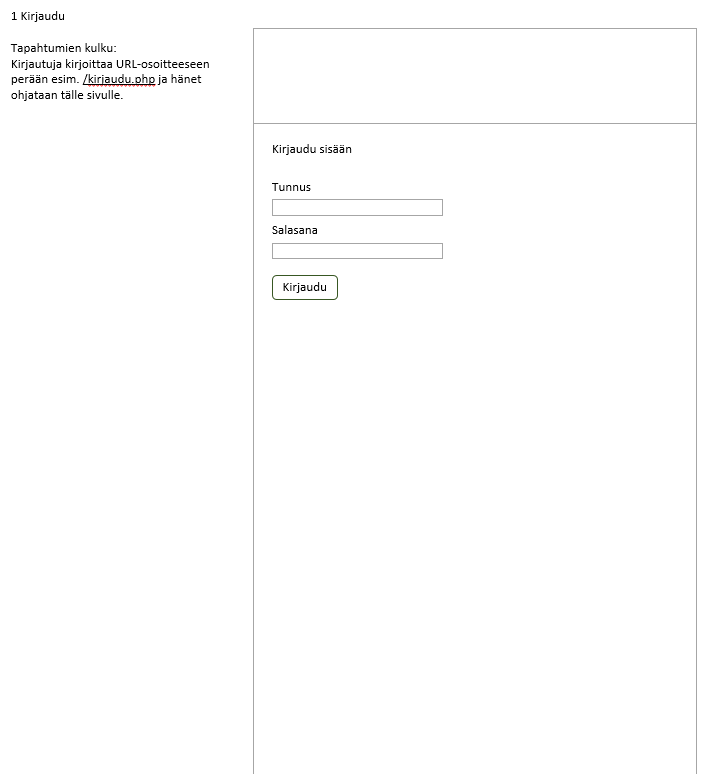


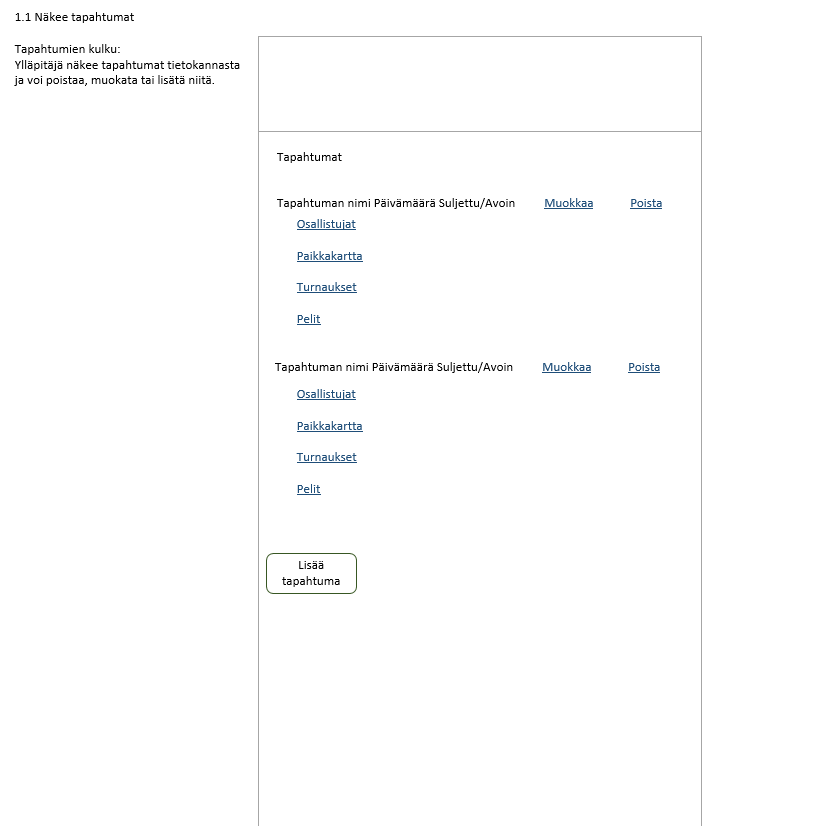
# Näyttökartat

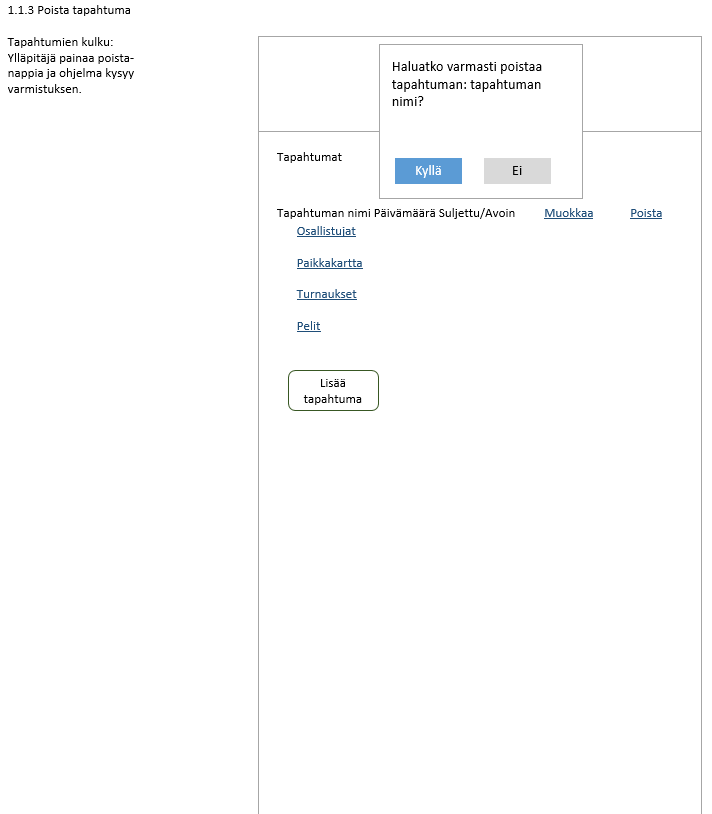


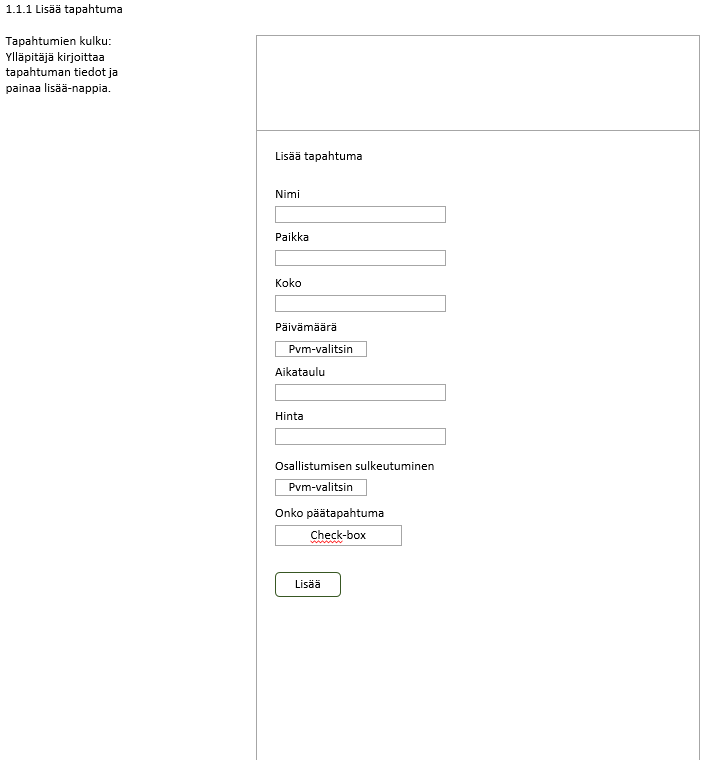


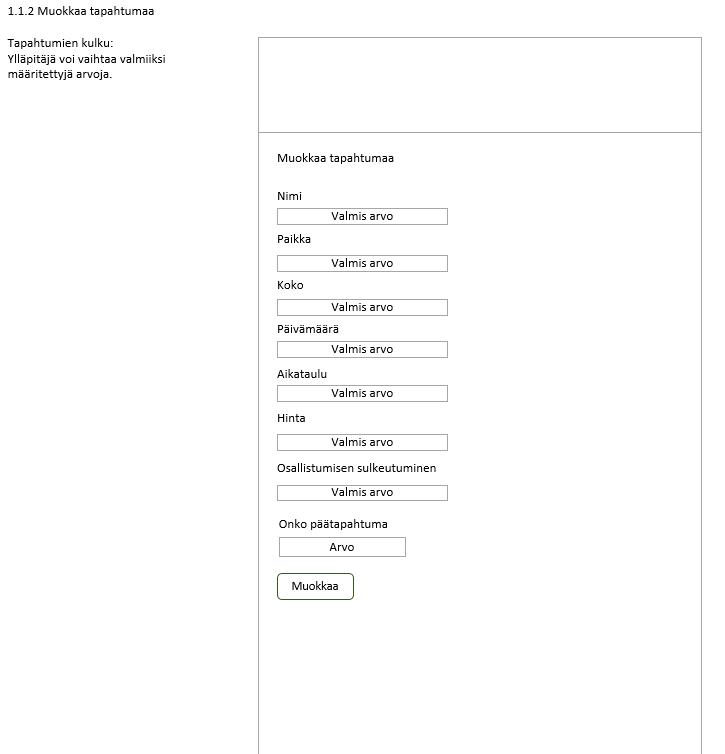
# Toiminnot ja käyttötapaukset

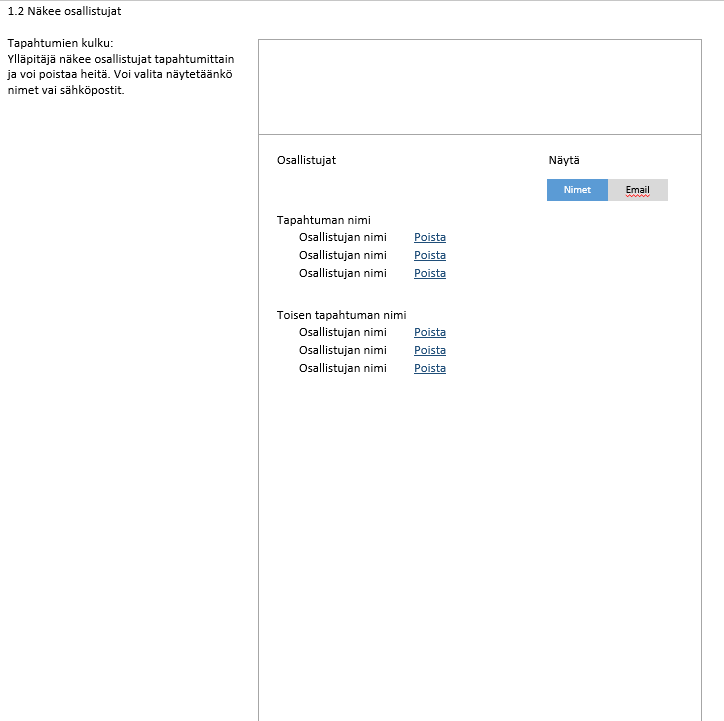


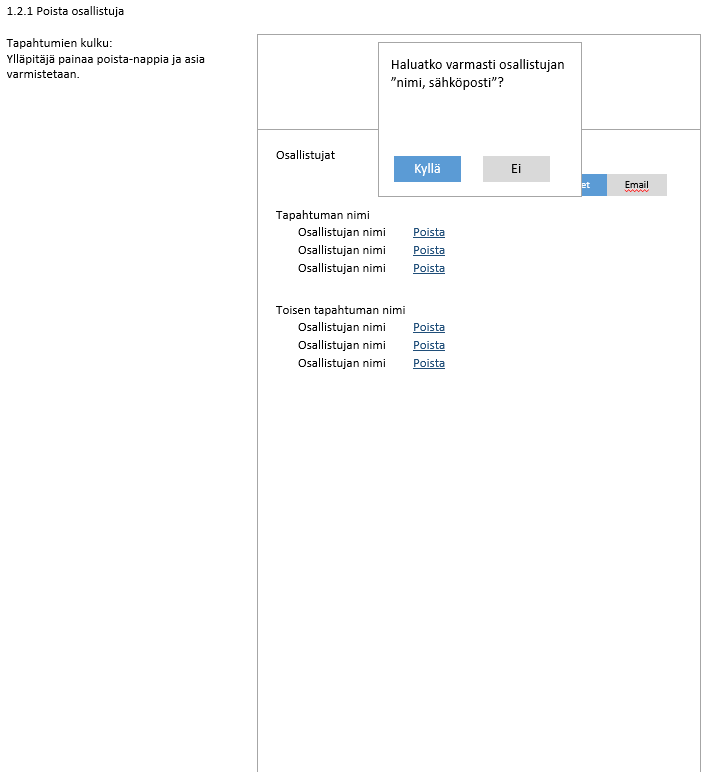


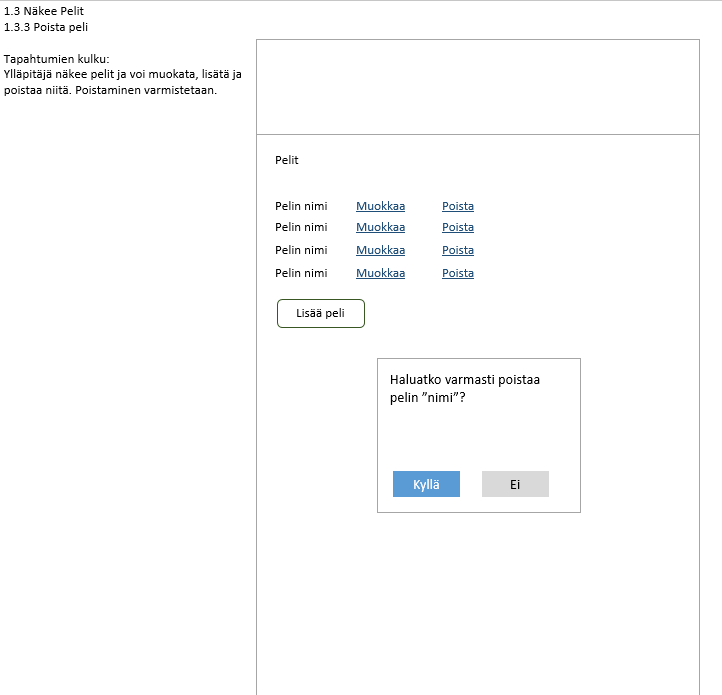


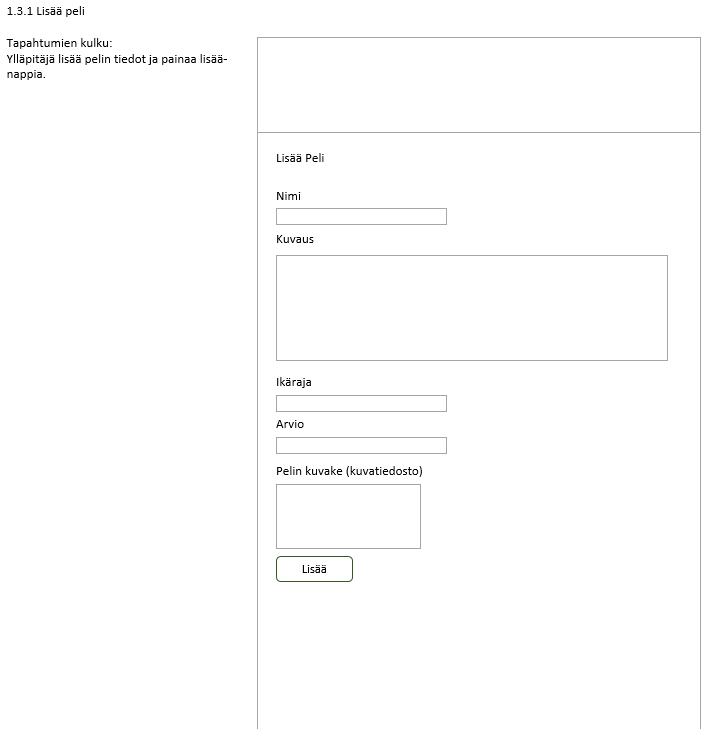


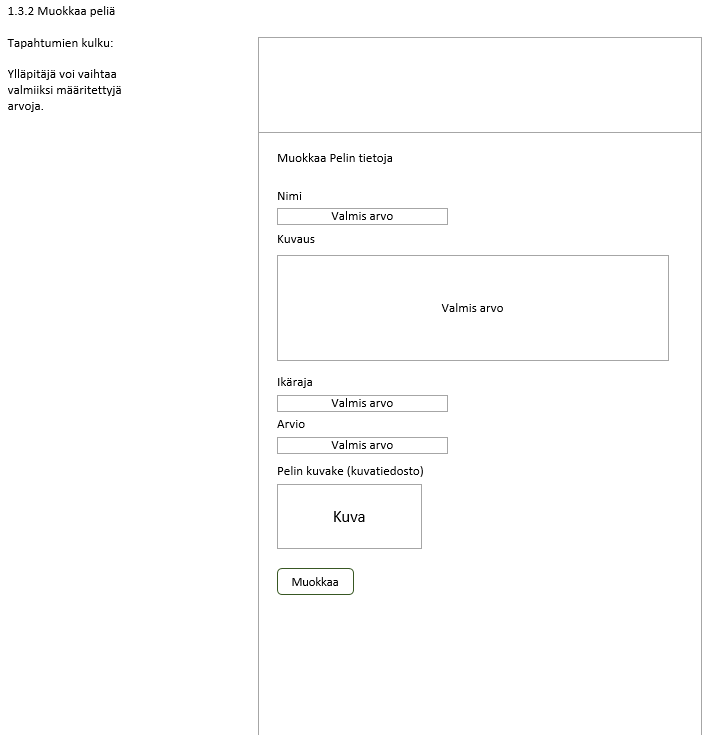


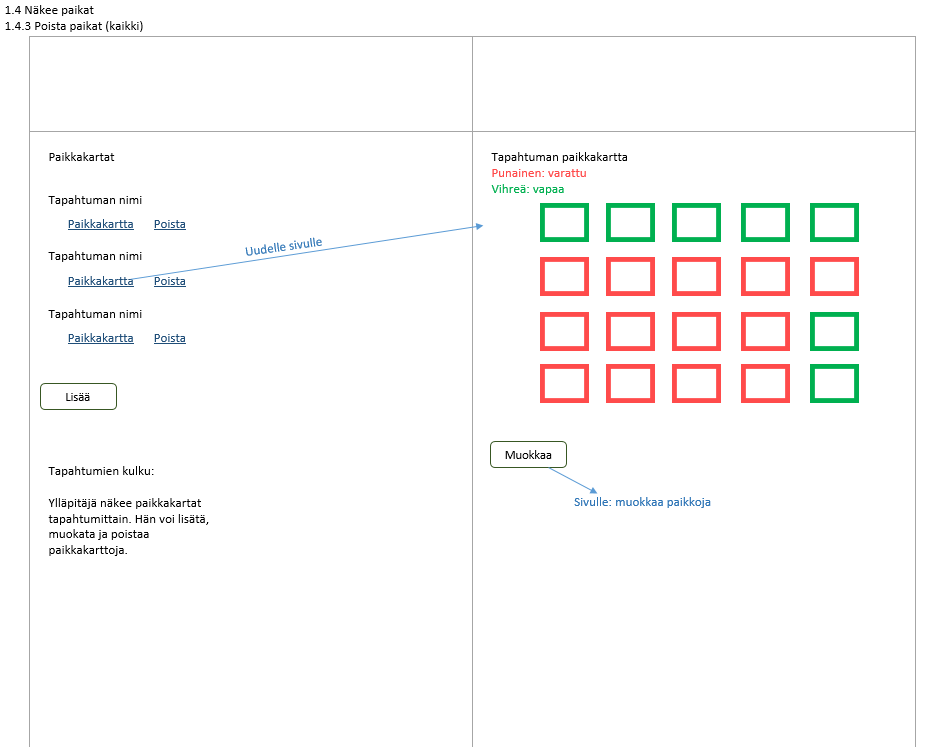


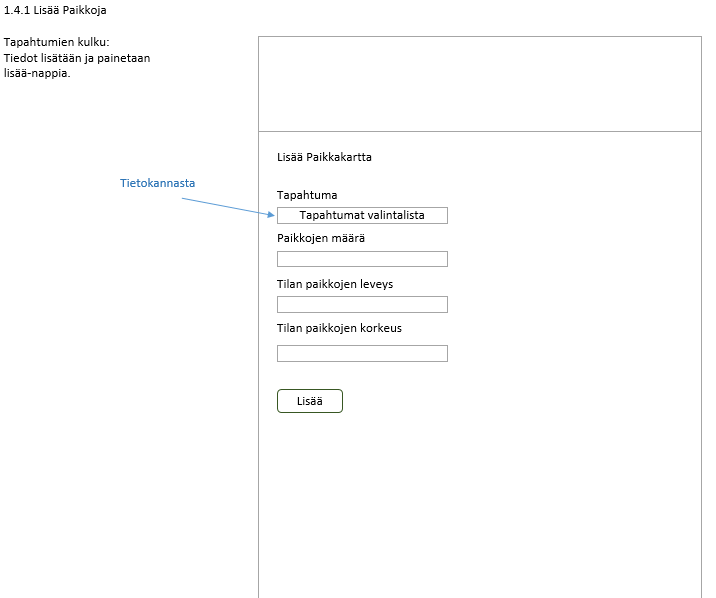


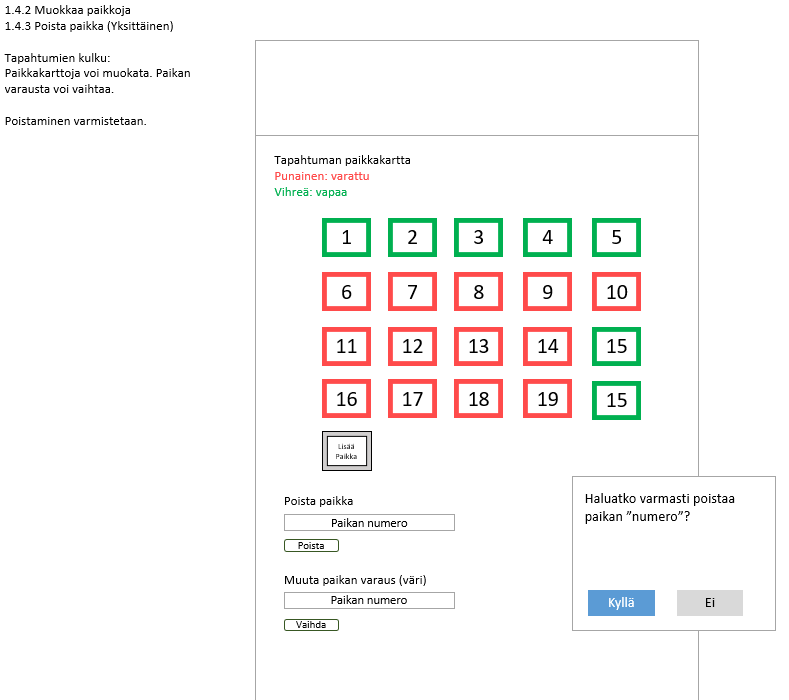


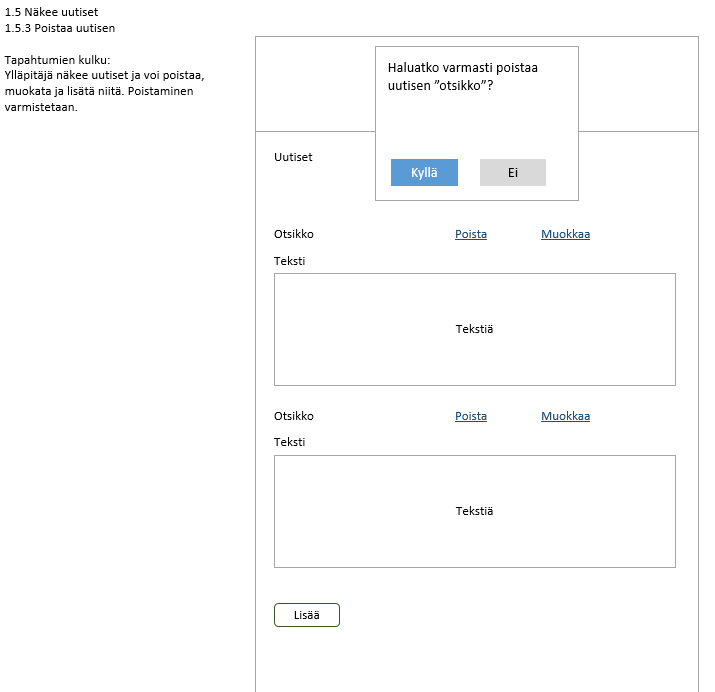


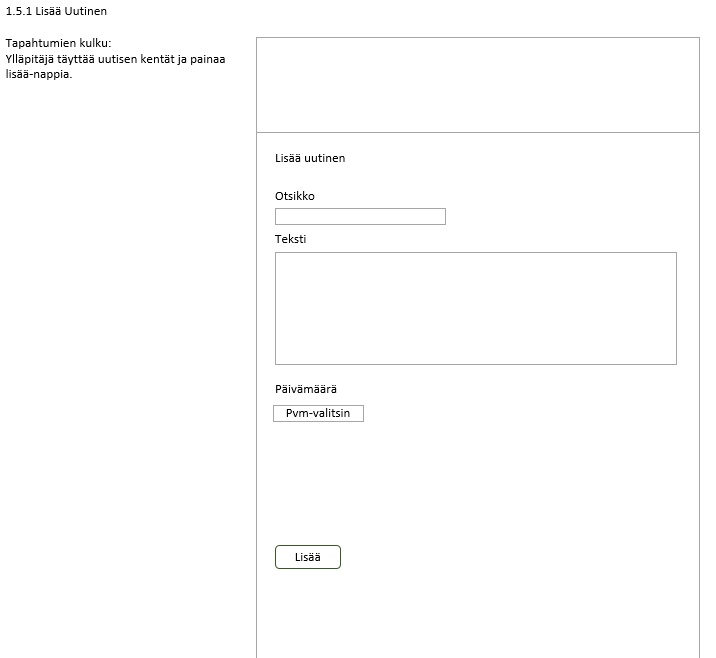


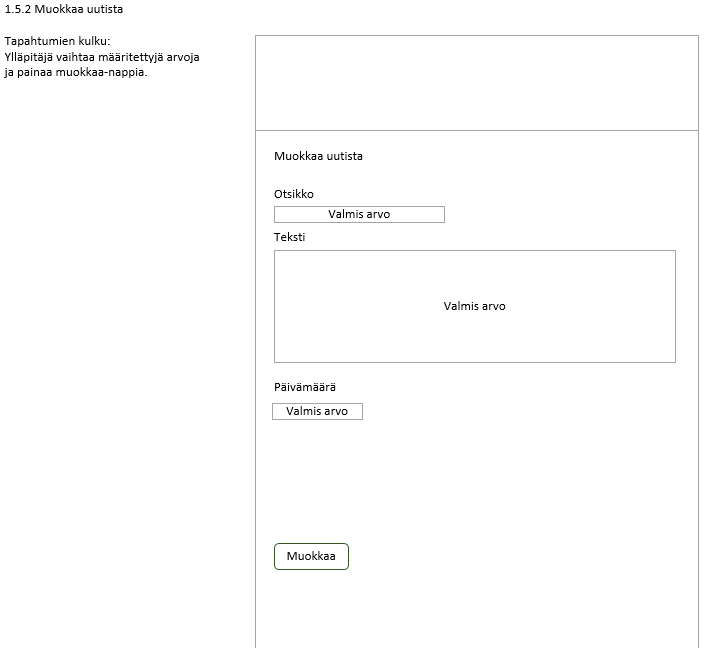


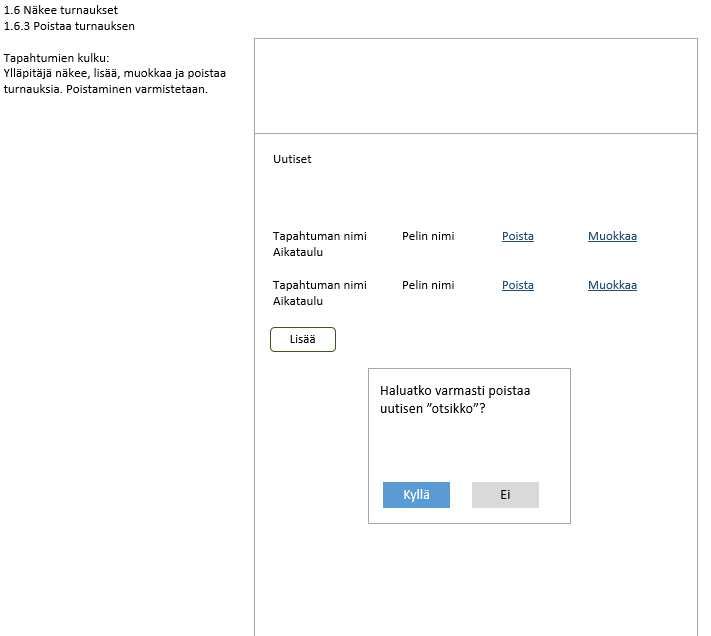


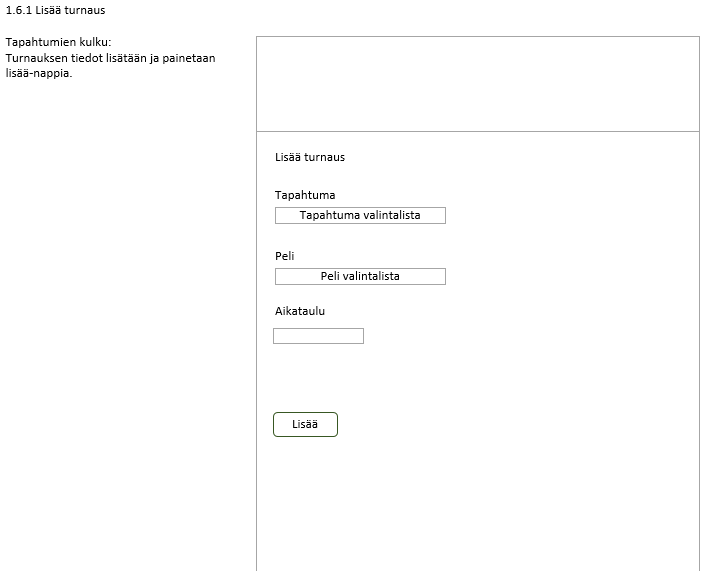


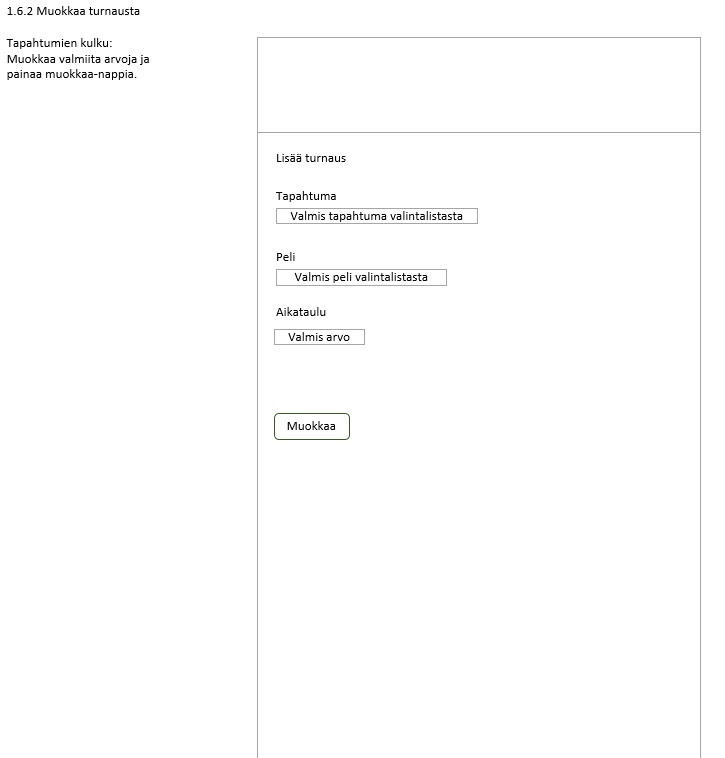












# Ulkoiset liittymät

## Laitteisto

Järjestelmä toimii tietokoneella ja mobiililaitteilla.

# Hylätyt ratkaisut

Järjestelmää ei käytetä Tredun seuraavassa tapahtumassa.

# Jatkokehitys

-

# Avoimet asiat

-

# Liitteet

## Käyttötapauskaavio

<https://github.com/TopiTirkkonen/leenakurssi/blob/master/lanprojekti/K%C3%A4ytt%C3%B6tapauskaavio.vsdx>

## Tyyliopas

<https://github.com/TopiTirkkonen/leenakurssi/blob/master/lanprojekti/Tyyliopas.pptx>